第5章 表

5.1 表索引

Lua语言实际上就是使用表来存储全局变量的。

a.name等价于a["name"]

5.2 表构造器

5.3 数组，列表和序列

把所有元素都不为nil的数组称为序列。获取序列长度的操作符为#。

5.4 遍历表

可以使用pairs迭代器遍历表中的键值对，遍历过程中元素的出现顺序可能是随机的。

对于列表而言，可以使用ipairs迭代器。

5.5 安全访问

5.6 表标准库